

# תוכנית הקורס ורשימת קריאה לקורס



סמסטר 1 שנה 2023

**בית ספר:** בית ספר ברוך איבצ'ר לפסיכולוגיה M.A.

תורת המשחקים וחשיבה אסטרטגית

**מרצים/ות:**

ד"ר גיא הוכמן [ghochman@runi.ac.il](mailto:ghochman@runi.ac.il)

**עוזרי/ות הוראה:**

מר אילן סימן-טוב [ilan.simantov@post.runi.ac.il](mailto:ilan.simantov@post.runi.ac.il)

---

<b>מספר הקורס:</b>	81025	<b>סוג הקורס:</b>	שיעור	<b>שעות שבועיות:</b>	2	<b>נקודות זכות:</b>	2
<b>דרישות הקורס:</b>	עבודה מסכמת	<b>קוד קבוצה:</b>	231810251	<b>שפת לימוד:</b>	עברית		

---

נושאי הקורס 

נושאים - (יתכנו שינויים בסדר הנושאים ובחומרי קריאה):

---

נושא	שיעור
מבנה הקורס ומטרותיו, תורת המשחקים - בין כלכלה מתמטיקה ופסיכולוגיה, מושגים בסיסיים בתורת המשחקים	1 מבוא
מודל תוחלת התועלת, הפרדוקס של סנט פטרסבורג, הפרדוקס של אליו, תורת הערך	2 תוחלת התועלת ושאלת הרציונאליות
אסטרטגיות שולטות ונשלטות, סילוק אסטרטגיות, דילמת האסיר, שיווי משחקים בצורה אסטרטגית	3 משחקים בצורה אסטרטגית

משקל נאש, מלחמת המינים, יונה ונץ

חלוקת שלל, יעילות פארטו, יעילות חברתית, אסטרטגיות MinMax ו-MaxMin, משחק סכום אפס	אופטימאליות ושיווי משקל	4
הגן האנוכי, הצבי המקפץ, דילמת המתנדב, הטרנדיה של נחלת הכלל	אלטרואיזם	5
עץ משחק, איום בלתי אמין, תת-משחק, chain store paradox, backward induction, centipede game	משחקים בצורה רחבה	6
פרדוקס מונטי הול, ההימור של פאסקל, פרדוקס סימפסון, יותר טוב מהממוצע	סטטיסטיקה והסתברות	7
עלות שקועה, מכרז אנגלי, מכרז הולנדי, מכרז הצעה ראשונה, כשל שוק, איתותים	מכרזים	8
משחקי מיקוח, בוררות, בעיית הכתובה, עיקרון שניים או חזין, שידוכים, נישואין יציבים	משא ומתן	9
משחק האולטימטום, משחק הדיקטטור, Trust game, שורש השחיתות	הוגנות והדדיות	10
הצגות של תלמידים	רפרט	11
הצגות של תלמידים	רפרט	12

## מטרות הקורס

תורת המשחקים היא ענף מתמטי העוסק בהבנת מצבי החלטה אינטראקטיביים, בהם מעורבים מספר מקבלי החלטה שלהם מטרות שונות, וניתוחם. כלכלה התנהגותית מתמקדת בגורמים הפסיכולוגיים שמשפיעים על האופן שבו אנשים מקבלים החלטות, ומשתמשת בידע זה כדי להשיג הבנה עמוקה יותר על נפש האדם. הקורס נועד להקנות לתלמידים מושגים ותובנות מתורת המשחקים ולבחון את הישימות של תבונות אלו בראי התיאוריות של התחום המתפתח של כלכלה התנהגותית. בעזרת התנסות במשחקים מסוגים שונים, בעיות החלטה, ודילמות מחיי היומיום, נרכוש כלים חדשים לניתוח מצבים אינטראקטיביים מורכבים, ונבחן את המתח הנוצר בין שיקולים פסיכולוגיים וחברתיים לבין שיקולים רציונליים וכלכליים. בין השאר ידון הקורס בשאלות של מקסום תועלת, הוגנות, למידה ושימוש בחיזוקים ועונשים, קבלת החלטות קבוצתית, נתינה וקבלת עצות. דגש מיוחד יינתן בקורס לטכניקות בהן ניתן לתרגם את התובנות להתערבויות והינדים (Nudges) אשר יניעו יחידים וארגונים לשיתוף פעולה, התנהגויות רצויות וניצול מקסימאלי של משאבים. הקורס יתבסס על הרצאות ודיון בכיתה.

## מבנה ציון הקורס

## **חובות הקורס ומבנה הציון:**

נוכחות מלאה בהרצאות. הקורס כולל 12 הרצאות. עד 2 היעדרויות מותרות ללא אישור מראש. במהלך הרפרטים, הנוכחות של כולם נדרשת.

השתתפות איכותית בדיונים בכיתה. 20%

עבודת גמר 80%. עבודת הגמר כוללת הצגת רפרט בכיתה (30%) והגשת דו"ח על בסיס הרפרט (50%). עבור הרפרט, הסטודנטים (זוגות) יבחרו אירוע חדשותי שאירע בחמש השנים האחרונות וסוקר באמצעי התקשורת האלקטרוניים (למשל ב-YNET). הסטודנטים יתארו את האירוע, ינתחו אותו במושגי תורת המשחקים בעזרת כלים שרכשו, מאמרים שקראו בכיתה ומאמרים רלוונטיים אחרים, וינסחו מסקנות על בסיס הניתוח שערכו. הרפרט יוצג בכיתה. סיכום של ההצגה, תוך שימוש במושגים שנלמדו בכיתה, יוגש לאחר סיום הסמסטר.

---

שעות קבלת מרצה 

בתיאום מראש